

VERKSAMHETSBERÄTTELSE 2022

2022 var året då det vände, när vi fick sadla om från digitala aktiviteter till att återigen få arrangera aktiviteter när vi träffades på riktigt. Pandemin har dock gjort ett positivt avtryck i och med att vi lärt oss att ta vara på den digitala möjligheten och därmed nå ut till hela landet, vilket vi nu kommer att fortsätta med.

Om Kodcentrum

Kodcentrum är en ideell förening som gratis introducerar barn och unga till programmering och digitalt skapande, samtidigt som vi breddar bilden av vem som kan programmera och vad som är uppbyggt av kod. Vi samlar ideella krafter, skolor, myndigheter, kommuner och näringsliv för att stärka barns digitala kunskaper och förmågor.

Programmeringskunskaper och förståelsen för hur digitala tjänster och produkter fungerar blir allt viktigare. Det är en demokratifråga och en förutsättning för att kunna ta del av viktiga samhälls- funktioner, påverka samhällsutvecklingen och vara en kritisk användare. Det är också en förutsättning för att kunna få jobb, då framtidens arbetsmarknad och behov kommer att kräva digital kompetens.

Vår vision är att alla barn ska ha samma förutsättningar att lära sig programmering och digitalt skapande.

Vår mission är att väcka intresset för digitalt skapande och ge varje barn möjligheten, självförtroendet och förmågan att skapa med kod.

Kodcentrums mål är att stimulera intresset och generellt höja kunskapsnivån om programmering och digitalt skapande hos barn. Vi vill visa att alla kan koda. Detta åstadkommer vi genom:

Aktiviteter

Vi samlar barn till aktiviteter i syfte att öka intresset för programmering och digitalt skapande, samtidigt som vi breddar bilden av vem som kan programmera och vad som är uppbyggt av kod. Vi når även ut till lärare och pedagoger i syfte att öka deras kunskaper i att lära ut programmering och digitalt skapande till barn. Under 2022 har vi fortsatt att komplettera fysiska mötesplatser med digitala lösningar för att möta barn under pandemin.

Pedagogiskt material

Vi introducerar barn till programmering och digitalt skapande utifrån deras egna behov och intressen. Vi erbjuder ett komplement till skolans undervisning genom att utveckla och erbjuda inspirerande material, som även passar och kan användas av förskola, bibliotek och andra utbildande forum.

Digital plattform

Kodcentrum driver den digitala plattformen [Kodboken.se](https://kodboken.se) som fokuserar på att ge introducerande kunskaper om programmering och digitalt skapande hos barn och vuxna i barns närhet. Här samlar vi allt vårt pedagogiska material.

Opinionsbildning

Vi är en aktiv röst i samhällsdebatten gällande bland annat frågor kring digital demokrati och framtida kompetensförsörjning.

Samverkan

Vi är samverkande, inkluderande och inspirerande. Vår organisation genomsyras av en rörlighet och lyhördhet i förhållande till en föränderlig omvärld. Vi är brobyggare och arbetar sektorsöverskridande för att väcka barns intresse för programmering och digitalt skapande.

Engagera volontärer

Våra volontärer är yrkesverksamma personer eller studerande som brinner för att alla barn oavsett bakgrund ska ges möjlighet att få testa på att skapa med kod. De ser behovet av en ökad digital demokrati och har ett stort intresse för IT, teknik och pedagogik. Volontärernas roll är att vara förebilder och visa bredden av vad som är möjligt att skapa med kod utifrån olika intressen och yrkesroller.

Vi är Kodcentrum

Kansliet

Många behövs för att driva Kodcentrum och vårt mål, digital demokrati. Det dagliga arbetet görs av kansliet som svarar till styrelsen och medlemmarnas röster på årsstämman. Under 2022 har följande personer arbetat på kansliet:

- Alice Dryden, projektledare
- Angelica Lewenhagen, pedagog
- Eva Stenback, projektledare
- Emma Nääs, pedagog
- Erika Lindström, ekonomiansvarig
- Kristina Bjerka, generalsekreterare
- Lisa Andersson, kommunikatör
- Moa Johansson, pedagog,
- Sabina Johansson, volontärsvarig och kodkursamordnare
- Sofia Fransson, inhyrd kommunikatör

Disa Jernudd och Jessica Bergkvist har under året gått vidare mot nya utmaningar.

Styrelse

Kodcentrums styrelse arbetar utifrån vad årsmötet beslutar och följer löpande upp arbetet som sker i verksamheten. Många som är engagerade i styrelsen har också varit volontärer i verksamheten och de arbetar alla på något sätt inom Tech och IT. Under 2022 har styrelsen bestått av följande medlemmar.

- Inger Tegelström, ordförande
- Daniel Eidhagen, vice ordförande
- Elin Vestberg, kassör
- Ariella Rotstein Gille, ledamot
- Binaji Marouf, ledamot
- Diana Africano Clark, ledamot
- Joke Palmkvist, ledamot
- Magnus Majby, ledamot
- Samuel Genheden, ledamot

Aktiviteter för barn och unga

18 kodkurser på 13 olika orter
38 barnhack
71 livesändningar
23 fysiska fritidsbesök
21 fysiska skolbesök
2 ledarskapsprogram
15 lovkurser
19 möt en kodare



Pedagogaktiviteter

8 fysiska introduktioner
19 digitala introduktioner
8 fysiska fortbildningar
12 digitala fortbildningar
4 fysiska inspirationstillfällen
12 digitala inspirationstillfällen



Volontärer

244 volontäruppdrag



Kodboken.se

615 591 visningar

Aktiviteter för bibliotekspersonal

4 utbildningar för
bibliotekspersonal



Total träffade vi 38 personer

Landet runt

Region Gävleborg

Ledarskapsprogram

I samarbete med Microsoft Community Development i Gävle/Sandviken erbjöds tjejer i årskurs 8 till årskurs 1 på gymnasiet in för att delta i Kodcentrums ledarskapsprogram för tjejer. Ledarskapsprogrammet bestod av en inspirationsföreläsning om varför tjejer behövs inom IT, med Kodcentrums Generalsekreterare Disa, och kodning i Scratch, Python, ,HTML, CSS och Javascript.

Framsteget Sandviken

Kodcentrum har utbildat kursledare på Framsteget i programmering. Vid samma tillfälle körde Kodcentrum kodning med barnen på Sportfritids för att visa hur det går till. Under våren har de utbildade kursledarna sedan kontinuerligt kodat och byggt egna spelkontroller tillsammans med barn som besöker Framsteget.

Biblioteksfortbildning

I samarbete med Microsoft Community Development i Gävle/Sandviken samt region Gävleborg har vi genomfört en digital fortbildning för bibliotekarier under våren. Under fem tillfällen fick bibliotekspersonalen utbildning i hur de kan arrangera och väva samman en programmeringsaktivitet med den egna biblioteksverksamheten.

Samarbete med NTI-gymnasiet

Under 2022 påbörjades ett samarbete med NTI Vetenskapsgymnasiet i Gävle varifrån 5 elever från åk 2 deltog som volontärer under vårt Digicamp på sportlovet.

Samarbete med Polhemsskolan

Vi är så glada att även detta år ha samarbetat med gymnasiet Polhemsskolan i Gävle. Där höll vi vid två tillfällen inspirationsföreläsningar, vi kodade i Scratch, presenterade förebilder inom tech-världen, och höll workshops tillsammans med lärare och elever på skolan. Målgruppen var tjejer som går i åttonde klass, som besökte Polhemsskolan under sin PRAO-vecka. Vid ett av tillfällena fick deltagarna träffa Roos Bottema, som är finalist i årets tech tjej 2023.

Region Uppsala

Lovaktiviteter

Under höstlovet körde vi en eftermiddagsaktivitet hos Gottsunda Bibliotek i Uppsala. Våra volontärer på plats och bibliotekarierna hade en öppen aktivitet med kodpyssel och en workshop där deltagarna fick prova på Scratch. Inför aktiviteten utbildade vi bibliotekspersonalen och planerade genomförandet av aktiviteten tillsammans samt höll en introduktion i MakeyMakeys, vilket resulterade i ny kunskap och en uppskattad och rolig eftermiddag.

Kodkurser

NTI-gymnasiet

I oktober startade vi upp vår första fysiska kodkurs i Uppsala, efter pandemin, i samarbete med NTI Gymnasiet. Kursen blev så populär att de 12 platserna snabbt fick utökas till 14. Något vi är extra glada över är att 7 gymnasieelever från skolan var volontärer på kursen och inspirerade våra deltagare till max.

Knivsta bibliotek

Vi fortsatte vårt långsiktiga samarbete med Knivsta bibliotek, och bibliotekarien Tove Frankow Crivellaro. Med hjälp av bibliotekets resurser och våra egna, kunde vi erbjuda 20 platser totalt under året för nyfikna kodintresserade barn i Knivsta. Volontäremå som jobbar med kursen är ungdomar och unga vuxna som hittat till Kodcentrum tack vare vårt ledarskapsprogram VT2021, och som är elever hos NTI Gymnasiet i Uppsala.

Lärarevent och lärarfortbildning

En sensommardag höll två av våra kodhjältar workshops i Scratch och Python, där alla Knivsta Kommuns lärare var inbjudna. Dagen blev en succé, med positiv feedback från både lärare och kommunen.

Region Stockholm

Koda i skolan

Vi har vid ett antal tillfällen besökt Bagarmossen skola, Östermalmsskolan och Futuraskolan och kodat med mellanstadielever både i Scratch och Python, och även pratat annan digitalisering.

Under våren var vi inbjudna till det digitala kulturcentret **Space**, mitt i Stockholm City. Under 10 tillfällen kodade vi i Scratch tillsammans med 100-tals elever från skolklasser runt om i Stockholm.

Gymnasielever från NTI-gymnasiet Stockholm och NTI- Vetenskapsgymnasiets elever kodade "Min Robot" med 3 klasser på Östermalmsskolan som en del av EU Code Week.

Lovaktiviteter

Under året har vi haft roliga samarbeten och lovkurser i Stockholmsområdet. På påsklovet var vi med på Space Boot Camp och kodade ihop. På sommarlovet var vi med på "Sommar på torget", där vi hade workshops i både Älvsjö och Liljeholmen. Vi höll även en sommarlovskurs på Rinkeby Folkets hus tre härliga dagar i juni, där vi mötte barn från förskoleåldern upp till mellanstadiet.

Festivaler

På Teklafestivalen på KTH Södertälje höll vi två workshops Koda Labyrinten i Scratch under en lördag. Vår pedagog och en student från Kemiteknik på KTH höll i workshopen. Vi hade även en öppen aktivitet två timmar på aktivitetstorget där alla anmälda på Teklafestivalen och deras vårdnadshavare fick testa Makey Makey, bananpiano samt en hemmagjord spelkontroll och tävla i Bug Race.

I juni stod kansliet och volontärer på Järvaveckan där vi nätverkade och delade ut information om Kodcentrum. Vi träffade skolpersonal, kommuntjänstemän, volontärer, föräldrar och andra organisationer för samarbete i framtiden. Vi gjorde Emojikoden och Robotkompis tillsammans med barnen.

Kodkurser

Under vårterminen hölls en kodkurs i samarbete med Flemingsberg Science och Botkyrka kommun med deltagare från Annerstaskolan i Huddinge. 4 studenter anställda av KTH och Södertörns högskola var ledare och fick utbildning av Kodcentrum inför kodkursen. Kodkursen besöktes av P4 Stockholm.

Tack vare bidrag från Skolverket och Rinkeby Kista Stadsdelsförvaltning har vi under året haft

två termins-kodkurser på Rinkeby Folket Hus, med volontärer från bland annat Ericsson och Sylog. Och på Kista bibliotek har vi drivit två kodkurser, ihop med deras fantastiska bibliotekarier, på bibliotekets Maker Space på onsdagar. Kursen har letts av kodhjältar från Ericsson.

Lärarevent och lärarfortbildning

I samarbete med Södertörns Högskola anordnade vi Skolverkets kurs "Om programmering" -en webbkurs med workshops. Kursen ligger på Skolverkets utbildningsportal och riktade sig till lärare och fritidspedagoger. Totalt genomfördes 4 workshops varav den sista var hybrid. I utbildningen engagerade vi även volontärer från Kodcentrum. Ca 40 anmälda lärare. Lärarna som deltog var mycket nöjda med utbildningen och ansåg att det var oerhört värdefullt att få träffa våra volontärer som kunde svara på frågor utifrån sin yrkesroll inom programmering.

Samarbeten

Södertörns högskola samarbete programmering för lärare. Kodcentrum besökte tjejgruppen på ABF i Flemingsberg för att inspirera tjejer att anmäla sig som volontärer och samordnare från Södertörn inspirerade gymnasieelever på Widerströmska Flemingsberg att anmäla sig som volontärer.

Genom vårt samarbete med NTI Gymnasium fick Kodcentrum under våren ge en utmaning till SM Adobe 2022. Tävligen var ett endagars-hack som gymnasieelever deltog i för att tävla om att representera Sverige i finalen i USA. Vårt uppdrag var hur de skulle utforma material för att locka unga fler att anmäla sig som volontärer till Kodcentrums verksamhet. Vinnarna utsågs på SETT-mässan.

I samarbete med Medieinstitutet höll Kodcentrum i en digital heldagsworkshop för lärarassistenter som studerade på Medieinstitutet. Uppdraget var att bygga vidare på deras grundläggande programmeringskunskaper i Scratch. Det blev en mycket inspirerande dag med många skratt och nya lärdomar när deltagarna lärde sig skapa egna labyrintspel med hjälp av programmering.

Vi föreläste också om vår verksamhet hos Stockholm Science and Innovation School (SSIS), där elevkåren visade på stort intresse och engagemang.

Region Värmland

Koda på fritids

Under 2022 har vi utökat vår närvaro i Värmland. Under hösten initierades ett samarbete mellan Barn- och ungdomsförvaltningen på Karlstads kommun där Kodcentrum fick möjlighet att göra en fritidsturné och besöka fem skolor i kommunen för att träffa och introducera barn till programmering. Ett lyckat samarbete som kommer att fortgå även under våren 2023.

Biblioteksfortbildning

Genom finansiering från Kultur- och bildningsnämnden, Region Värmland utvecklades ett utbildningskoncept riktat mot biblioteksverksamhet med fokus på spelprogrammering och berättande. Under våren 2022 genomfördes en digital workshop för bibliotekspersonal från sex olika kommuner runt om i Värmland. Under fem tillfällen fick bibliotekspersonalen utbildning i hur de kan arrangera och väva samman en programmeringsaktivitet med den egna biblioteksverksamheten.

Lovaktiviteter

Tillsammans med Karlstads Stadsbibliotek arrangerade vi en lovkurs under påsklovet med

temat digital konst där barnen fick lära sig att koda ett eget ritprogram i Scratch.

Under höstlovet höll vi i en kodaktivitet på Kristinehamns bibliotek. Inför aktiviteten höll vi även i en utbildning med personalen och planerade genomförandet av aktiviteten tillsammans.

Festivaler

Vi deltog under Värmlands bokfestival. En festival som har fokus på att främja värmländsk litteratur, skapande och läsande. Festivalen pågår under 3 dagar där Kodcentrum medverkade under en av dagarna. En dag där skolklasser i mellanstadiet från skolor i hela Värmland var specifikt inbjudna. Tillsammans med Biblioteksutveckling Region Värmland och Mediecenter var Kodcentrum en del av festivalens MIK-torg (MIK står för Medie- och informationskunnighet). Här fick elever och deras pedagoger ett smakprov av vad Kodcentrum har att erbjuda som passar i klassrummet. Barnen fick prova att styra ett spel med makey makey-kontroller, pyssel och knåp i form av olika datalogiska lekar. Totalt mötte vi ca 620 elever och 70 pedagoger under festivalen.

Kodkurser

I samarbete med Karlstads Stadsbibliotek erbjöd vi under höstterminen en Kodkurs för mellanstadiebarn under 6 tillfällen. I bibliotekets lokaler, tillsammans med två volontärer och personal från biblioteket introducerade vi en fullsatt kodkurs med totalt 16 barn till kreativ kodning. Utmärkande för denna kodkurs var att det var övervägande tjejer som deltog.

Samarbete med Karlstad universitet

Våren 2022 blev vi inbjudna av Karlstads Universitet, RUC (Regionalt utvecklingscentrum) till att medverka under en inspirationsdag för lärarstudenter i formen av en mäsas. Vi hade en monter där vi informerade om Kodcentrums verksamhet och om våra aktiviteter och material kopplat till skola. Totalt träffade vi 110 lärarstudenter under dagen.

Region Östergötland

Lovaktiviteter

Agora kulturhus

Tillsammans med Agora kulturhus ordnade vi familjehack under påsklovet för alla familjer i Skäggetorp. Kodcentrum tillsammans med kulturvårdar höll i aktiviteterna som var Dansa med robotar för de yngre barnen, Programmera en mänsklig robot, koda Labyrinten i Scratch, pärla ett halsband i ASCII-kod, spela bananpiano och spela mot varandra i Bugrace på hemmagjorda konsoler kopplade med Makey Makey.

Code Summer Camp

Kodcentrum och Skill samarbetade återigen med Code Summer Camp. Code Summer Camp äger rum under tre veckor varje sommar för barn i olika åldersgrupper, en av veckorna var digital. Kodcentrum skapade material och upplägg för att koda i Scratch för de olika åldersgrupperna samt utbildade coacherna. Vi var även med och startade upp veckorna på plats. Den digitala veckan kunde barn i Skäggetorp delta i Code Summer Camp genom att Kodcentrum har lånat ut datorer till Agora och utbildat kulturvårdar i våra upplägg.

Skill Boost Week

Under höstlovet var Kodcentrum med på Skill boost week i Norrköping, där Kodcentrum var med och kodade Labyrinten med Halloween-tema för barn i årskurs 5. En aktivitet som toppade barnens lista över vad som var roligast i slutet av veckan. Dagens mest populära aktivitet!

Kodkurser

Under våren höll vi en kodkurs på Ryds Herrgård för barn boende i närområdet tillsammans med två volontärer. En volontär som arbetar på Sylog i Linköping och en volontär som studerar och är boende i Skäggetorp. Ryds Herrgård fick låna datorer från Kodcentrum för att anordna aktiviteten.

Biblioteksfortbildning

Ett exempel på ett av våra bibliotekssamarbeten är Biblioteksutveckling Region Östergötland. Under våren höll vi en inspirationsdag för bibliotekspersonal med temat Skapa spel. Det uppskattade utbildningskonceptet som vi tog fram för biblioteken i Region Värmland har vi genomfört även i Östergötland. Här deltog bibliotekspersonal från 8 olika kommuner i en fortbildning som genomfördes digitalt. Utbildningen avslutades med att gå från teori till praktik genom en utåtriktad aktivitet på Vadstena bibliotek där vi tillsammans med personalen genomförde en kodaktivitet för barn.

Västra Götalandsregionen

Koda i skolan

Nossebro skola

Kodcentrum var på plats en förmiddag på Nossebro skola i två åk 5:or när Kodutmaningen hade sin uppstart. Vi genomförde två pass där vi var med och visade pedagogiska delar i Minecraft som skulle användas i Kodutmaningen. Under respektive pass träffade också klasserna sina två coacher digitalt. Coacherna skulle sedan vara med dem under Kodutmaningens veckor för att stötta med idéprocesser samt stötta med programmering. Dagen dokumenterades av kommunens kommunikatör och aktiviteterna syntes både i kommunens alla kanaler, i Kodcentrums kanaler samt presenterades i utbildningsutskottet på kommunen.

Vänerskolan

Om del i projekt finansierat av Åke Wibergs stiftelse så utbildade Kodcentrum lärarna på Vänerskolan i Kodbokens utbud. Vi testade tillsammans att programmera Labyrinten och diskuterade och lärde oss grundläggande begrepp i programmering.

Steg 2 var att Kodcentrum tillsammans med en av våra volontärer besökte Vänerskolan och under en förmiddag träffade och kodade med eleverna. Uppgiften var Labyrinten och på plats var också pedagoger och två tolkar.

Önum friskola och Jonslunds skola

Kodcentrum har vid fler tillfällen varit ute på skolorna och programmerat med elever på mellanstadiet.

Festivaler

Några av vårens roligaste och mest intensiva dagar ägde rum under Vetenskapsfestivalen. 2022 var vi med på både det publika programmet, och i Experimentverkstaden för skolor. Vår aktivitet hade temat Tänk om – kring framtidens städer där barn från hela Västra Götaland fick prova på att koda och bygga sina egna hållbara hus i Minecraft Education Edition, bygga fritt från fantasin med Strawbees fantasifulle material – som sedan provades på en programmerad robot-linbana. Det var två underbara veckor, där vi träffade över 5000 barn.

Kodkurser

Under 2022 höll vi fyra kodkurser i Västra Götalandsregionen alla i samarbete med Nexer Group. Under hösten startade vi upp två nya kodkurser, i Lidköping och Alingsås, som hölls av

Nexers personal i deras lokaler. Två kodkurser i Göteborg, vårtermin och hösttermin, där volontärer har lett kursen i Nexer Göteborgs lokaler.

Samarbeten med gymnasier/högskolor

Under Vetenskapsfestivalen, fick vi fantastisk hjälp av elever från NTI Kronhus. Inför detta, fick 5 av deras elever en förberedande workshop av Strawbees grundare Erik Thorstensson, där de fick prova på att koda ett AI-program för en robot, och bygga figurer med fallskärm i Strawbees-materialet.

Region Halmstad

Samarbeten med Komtek

I samarbete med Komtek genomförde Kodcentrum en utbildningsdag i programmering för lärare i Halmstad. Temat för dagen var Rymdkoden. Kodcentrums pedagog var med på plats samt Perina Stjernlöf från Rymdstyrelsen och två av Kodcentrums volontärer var med digitalt. Deltagarna antog utmaningen att programmera deluppgifter i Rymdkoden och var väldigt positiva till upplägget i utvärderingen efteråt.

Region Skåne

Koda i skolan

I samarbete med Microsoft Community Development i Staffanstorpsområdet anordnades flera utbildningstillfällen för skolorna i Staffanstorpsområdet med inspirationsföreläsning och workshop kring hur man kan arbeta med Minecraft Edu i klassrummet. Lärare 4-6, fritidspedagoger och IKE-personal deltog. Kodcentrum utbildade lärare och elever på Uppåkraskolan i Minecraft Edu så att de skulle ha med sig rätt kunskaper in i samarbetet med Uppåkra arkeologiska center.

I samarbete med Microsoft Community Development och Uppåkra arkeologiska center så utbildade Kodcentrum arkeologerna i hur Minecraft Edu fungerar. Kodcentrum var sedan med som konsult vid ideprocessen när Minecraftkartan av Uppåkra utformades samt skrev delar i lärarhandledningen. Kodcentrum såg till att teknik och digitalt skapande möjliggör för att fler barn får lära sig om och uppleva historia med hjälp av Minecraft.

Eleverna i åk 5 på Jonslunds skola i Essunga fick under två lektioner agera spelutvecklare och leta efter buggar i samarbete med spelprogrammerare och tillverkare av Uppåkrakartan i Minecraft. Feedback från eleverna tog spelutvecklarna med sig inför nästa fas av arbetet med att utveckla Minecraftkartan av Uppåkra. I klassrummet så var Kodcentrum med och ledde arbetet samt pratade med eleverna om framtidskunskaper såsom programmering, digitalt skapande, samarbete och kommunikation. Det var fantastiskt att se hur det här arbetet gav eleverna en känsla av meningsfullhet och att deras röst var viktig.

Koda på bibliotek

I samarbete med Helsingborgs stadsbibliotek höll Kodcentrums volontärer i ett hack för barn en lördag i september. Barnen fick koda Labyrinten och hade en mycket rolig dag.

Festivaler

Kodcentrums pedagoger var med på Innocarnival i Malmö med aktivitetsbord och arrangerade både analoga och digitala uppgifter samt höll i två inspirationsföreläsningar för lärare.

Ledarskapsprogram

I samarbete med Microsoft Community Development i Staffanstorp erbjöds tjejer i åk 8 till 1:an gymnasiet att delta i Kodcentrums ledarskapsprogram för tjejer. Ledarskapsprogrammet bestod av en inspirationsföreläsning om varför tjejer behövs inom IT , kodning i Scratch, mönsterkodning i Python och kodning i HTML, CSS och Javascript med två utvecklare från Blocket.

Lärarevent och lärarfortbildning

Kodcentrum deltog genomförde en inspirationsföreläsning om programmering för ett 80-tal IKT-pedagoger anställda i Malmö.

Region Örebro

Koda i skolan

Under EU Code week samarbetade Kodcentrum med gymnasieelever från NTI-gymnasiet i Örebro som kodade "Min Robot" i Scratch med högstadieelever på Vittra Örebro.

Lovaktiviteter

Hagaskolan i Örebro har under påsklovet och höstlovet integrerat programmering i lovprogrammet för mellanstadieeleverna med stöd av gymnasieungdomar. Gymnasieungdomarna och även fritidspersonal har fått introduktion till Scratch och analoga övningar av Kodcentrums pedagoger.

Samarbeten med gymnasier

Vi har ett långvarigt samarbete med NTI-gymnasiet i Örebro där deras elever rekryteras som kursledare till olika barnaktiviteter.

Region Jönköping

Samarbeten med Komtek

I samarbete med Komtek genomförde Kodcentrum en digital utbildningskurs i programmering för lärare i Jönköping. Temat för dagen var Rymdkoden. Kodcentrums pedagoger var med samt Perina Stjernlöf från Rymdstyrelsen och två Kodcentrumvolontärer.

Region Kronoberg

Samarbeten med Linnéuniversitetet

Vi har utbildat studenter på Linneuniversitetet inför kodkurser VT 2023 och de höll ett hack för lärarnas barn i början av december, vilket var mycket lyckat. Under hösten var delar av kansliet på Linneuniversitetet och träffade forskare inom pedagogik och digitalisering för vidare samarbete.

Region Sörmland

Kodkurs

I ett samarbete med Amazon Web Services (AWS) och KomTek Eskilstuna, drev Kodcentrum och två av våra fantastiska kodhjältar en kodkurs för barn i Eskilstuna. 10 nyfikna barn gick kursen, där de fick prova på allt från Scratch till MakeyMakeys. Som avslutning bjöd vi in barnens vårdnadshavare för att visa upp allt vi lärt oss under terminen.

Region Västmanland

Lärofortbildning

Kodcentrums pedagoger genomförde en heldagsutbildning i Fagersta för lärare iF-6. Temat för dagen var Rymdkoden, Kodutmaningen och inspirationsföreläsning i Minecraft Education Edition. Med oss digitalt under dagen hade vi två av Kodcentrums volontärer.

Region Västernorrland

Lärofortbildning

I samarbete med Komtek och Rymdstyrelsen genomförde Kodcentrum en digital utbildningskurs i programmering med temat Rymdkoden. Alla Kodcentrums pedagoger deltog och tog hjälp av två härliga volontärer.

Digitala aktiviteter

Kodboken - Nylanserad Kodboken med nytt grafiskt upplägg och material.

Under 2022 genomfördes ett omfattande renoveringsarbete av Kodboken. En ny plattform arbetades fram med helt nytt grafiskt utseende och ett annorlunda upplägg. Allt material har gått igenom och kommer i reviderat skick läggas upp på "Nya Kodboken".

När uppdateringen gjordes använde vi ett Advisory board bestående av en grupp elever i åk 4 och 5 på Jonslunds skola. Eleverna fick navigera runt, rapportera om de hittade buggar och testa uppgifter. De fick också ge muntlig feedback på sin totala upplevelse av Kodboken.

Kodklubben

Under höstterminen sändes fyra framgångsrika livesända avsnitt på Youtube med fokus på programmering och spel där vi bjöd in två olika Youtubers och spelade upp förinspelade frågor från Bagarmossen skola & Östermalmskolan. Vi har kodat i Minecraft med Tomu och Roblox Studio med Duno vilket var mycket uppskattat! Kodklubben anordnade även under 24 dagar från december en julkalender med chattstöd med bemanning från pedagog & volontärer.

Digitala sändningar

Vi fortsatte med våra förinspelade digitala sändningar med volontärer; Scratchuppgifter med olika teman (spel & berättelser) varje tisdag och torsdag under VT/HT22.

Chattstöd till varje digital sändning på tisdag och torsdagar samt till digitala kodkurser, youtube sändningar och lovkurser. Chatt i Tawk.to samt livechatt i Youtube, chatterna har varit mycket uppskattad!

Digicamp

På sportlovet vecka 8 deltog 51 barn från hela landet i en tredagars digital kodkurs i Zoom som avslutades med en hälsning från Youtubern Tomu. En mycket lyckad lovkurs!

Vi hade även vår första digitala kodkurs, där 19 barn från hela Sverige hängde med oss en eftermiddag i veckan. Kursen blev en hit, där volontärer från bland annat Sylog deltog med brinnande engagemang.

Under loven har vi på vår hemsida Kodboken erbjudit en digital lovkurs där deltagarna får lära sig att koda ett Ritprogram. Syftet med lovkursen var att erbjuda en aktivitet för de barn som vill delta på en kodaktivitet hemifrån men aktiviteten är även utformad så att en verksamhet i

form av ett fritids eller ett bibliotek kan hänga på och erbjuda det som en aktivitet i den egna verksamheten. Kursen och koduppgiften är uppdelad på tre tillfällen och vid varje tillfälle får man ta del av en instruktion i text och video samt stöd i kodningen via vår chatt.

Pedagogintroduktioner

Digitala pedagogintroduktioner till våra aktiviteter där pedagoger fick introduktion till aktiviteten och introduktion till programmeringsverktyg.

Inspirationsföreläsningar

I regi av Håll Sverige Rent höll vi en föreläsning på temat Minecraft och hållbarhet. Målgruppen var lärare och fritidspersonal som arbetar inom hållbarhetsprogrammet Grön Flagg.

Entreprenörskap

Volontärer

Under 2022 har Kodcentrums volontärer, våra kodhjältar, tackat ja till volontäruppdrag 244 gånger och varit med på olika typer av aktiviteter. Allt från kodkurser till event så som vetenskapsfestivalen.

Under höstterminen har Kodcentrum anordnat en Volontär-meet up i Stockholm. Volontärerna fick vara med på workshops i Minecraft education, pyssla egna spelkonsoller genom Makey Makeys och diskutera tips för att hjälpa barn vid kodaktiviteter. Detta tillfälle var väldigt uppskattat från volontärernas sida, framförallt möjligheten att träffa och mingla med andra engagerade volontärer.

Möt en kodare

Hela 21 klasser i både låg-, mellan- & högstadium har digitalt fått möta och ställa frågor till någon av Kodcentrums volontärer.

Fellingsbro folkhögskola har också fått digitalt besök från en av Kodcentrums volontärer. Elever som läser programmering fick möjlighet att möta och ställa frågor om ämnet. Även ställa frågor om hur det är att arbeta inom teknik och programmering med en neuropsykiatrisk funktionsvariation, vilket flera av eleverna i klassen samt volontären som besökte har.

Matvinnaren

Bredölsskola och Bergumsskola har deltagit i matvinnaren och fått utbildning och inspiration till fortsatt arbete med Matvinnaren vid 2 tillfällen vardera. Matvinnaren som ligger på Kodboken kombinerar hållbar konsumtion med programmeringskunskaper där eleverna fick chans att designa sin egen prototyp av en app som hjälper till att minska matsvinn.

Kickoff Föreläsning Grön flagg om Matvinnaren. Inför lärare från hela Sverige som är en del av Håll Sverige Rent och Grön Flagg så inspirerade Kodcentrum till möjligheten att jobba med hållbarhet och programmering i vår uppgift Matvinnaren som ligger på Kodboken.

Kodutmaningen

" Tänk om, en annan värld". 2022 var elevernas uppdrag att skapa ett inkluderande, hållbart samhälle på Mars kopplat de Globala målen och mänskliga rättigheter. I uppdraget ingick också att skriva en motiverande pitch samt programmera en robot i Scratch som eleverna trodde sig behöva i ett framtida samhälle.

Engagemanget har varit enormt landet över och närmare 1600 elever i åk 4-6 deltog. Deltagande barn har briljerat med sin uppfinningsrikedom, kreativitet och kloka tankar gällande miljö och framtidsbehov.

Under tiden skolklasserna arbetade med sina bidrag hade de chansen att få en coach i form av någon av våra volontärer. Coacherna träffade klassen och var med och bollade idéer och guidade eleverna vidare när de fastnade i sina idéprocesser eller kodande. Under Kodutmaningen genomfördes också ett webinarium med Tobias Edman på Rymdstyrelsen för alla deltagande klasser.

Juryn bestod av representanter från ABB, Chalmers, Nexer, Digitalidag, Ericsson, Microsoft och Rymdstyrelsen. De hade en utmaning i att utse vinnarna, men till slut fanns 3 pristagare och bland dem var det bidraget från Barsebäck Montessori utanför Lund som tog hem förstaplatsen. Pristagarna fick varsin ståtlig silverpokal och Makey Makeys från Chalmers. Vinnarklassen fick förutom en guldpokal och vinnart-shirts från Kodcentrum också och ett besök i klassrummet av Microsoft som svarar på elevernas frågor och bygger i Minecraft tillsammans med dem.

Sponsorsaktiviteter

Digitalidag

För tredje året i rad deltog Kodcentrum på Digitalidag – en nationell temadag om digitaliseringens möjligheter och utmaningar. I år hade vi aktiviteter för hela grundskolan och gymnasiet, och över 950 deltagare.

För årskurs F-3 höll vi aktiviteten Dansa med Robotar, där två av våra pedagoger pratade om robotar och tipsade om datalogiska lekar, samt dansade Macarena-dansen ihop med NAO-roboten Sparky från Chalmers.

För årskurs 4-6 programmerade vi på temat spel. Där kodade vi uppgiften “Min Robot” tillsammans i blockprogrammeringsverktyget Scratch. Eleverna hade tillgång till vår live-chatt, där de kunde ställa frågor till våra kodhjältar som satt beredda att svara.

För högstadiet och gymnasieskolorna bjöd vi på ett direktsänt samtal om Framtidens jobb och Entreprenörskap i tech. Med oss hade vi experter från Ericsson och Schibsted, och även videoinslag från Spotify, Ericsson och Hej Albert. Även här kunde eleverna som tittade ställa frågor direkt till experterna i studion, och vi fick massa bra frågor.

Barnhack Nordnet

Klass 5B från Vittra Jakobsberg och medföljande lärare fick koda Labyrinten under ledning av Angelica på Nordnets kontor. Till stöd fanns fyra utvecklare från Nordnet med och hjälpte till med kodningen. Lina, Li, Rebecca, Robin, Hampus. Rasmus Jäderborg, vice VD och produktchef, berättade inspirerande om digitalt sparande och hur det är att jobba på Nordnet.

Påsklovsaktivitet på Etimo

Etimo ville köra en påsklovsaktivitet tillsammans med oss. Kul, sa vi! 10 glada barn och deras föräldrar begav sig till Etimos lokaler en förmiddag, där de fick prova på att koda och även testa VR. Aktiviteten var ett samarbete med Rinkeby Folkets Hus.

Schibsted Kids Coding Camp

Under årets första halva anordnade Kodcentrum och Schibsted Kids Coding Camp. Under terminen hade vi två digitala tillfällen där över 100 barn från både Sverige och Norge tog del av ett live-streamat event, där svenska och norska volontärer svarade på frågor i vår live-chatt. När sommaren kom hade vi en Kids Coding Camp Summer Edition, där vi kodade loss under tre dagar ihop med 25 barn vars föräldrar jobbar på Schibsteds Stockholms-kontor. Det blev en solig avslutning på en skinande termin.

Internationella samarbeten

Jobshadowing på Kodcentrum

Erasmuslärare från Spanien var här på ett jobshadowing projekt. Besöket startade med att de först följde Kodcentrums pedagog en dag på Kodcentrums kontor i Stockholm. Där fick de utbildning i Kodbokens material och fick testa att koda bla Min robot. Efter det besökte de två olika klasser för jobshadowing, en klass i Stockholm och en klass på Jonslunds skola i Essunga kommun. De hade en workshop med klassen baserat på uppgifter de lärt sig i Kodboken. Workshopen pågick under 1,5 h men de besökte skolan i 5 timmar.

På Östermalmsskolan hade vi ett samarbete med Erasmuslärare från Spanien som kodade med barnen under ett tillfälle och innan detta tillfälle hade de fått utbildning av Kodcentrums pedagog i materialet på Kodboken. Lärarna från Spanien var mycket inspirerade av Kodbokens möjligheter och berättade om att de använt delar av uppgifter därifrån i sin undervisning väl hemma i Spanien.

Omnimondo i Antwerp

Kodcentrums pedagog var på plats i Belgien och hade möjligheten att få koda och inspirera till programmering tillsammans med Jonslundsskolas vänskapsskola Omnimondo i Antwerp. Skolan tar emot elever från hela världen och just den här klassen hade mer än 15 olika nationaliteter representerade. Eleverna fick kika på Kodbokens utbud, prata om programmering som ett universellt språk och diskutera framtidskunskaper. Eleverna testade att programmera Uppdrag Bug race och Labyrinten tillsammans med Kodcentrums pedagog. Eleverna använde översättningsfunktionen i Edge för att kunna ta del av allt material på Kodboken och det fungerade alldeles utmärkt och var väldigt smidigt. Programmering är ett universellt språk.

Internet of Tricks

Tillsammans med fyra organisationer från Italien, Rumänien, Spanien och Frankrike har vi dragit i gång ett projekt som kommer att pågå under två år och syftar till att förbättra ungdomars förståelse för effekterna av IoT på olika delar av våra liv. Projektet är finansierat av Erasmus och under 2022 hölls det första mötet i Rumänien.

Sponsorer 2022

Huvudsponsorer

Ericsson



"Ericsson vill fortsätta driva det digitala samhället framåt och med det också uppmuntra den långsiktiga tillväxten av kompetens som kan vara med och skapa vår framtid. Att barn i ett tidigt stadium blir bekanta med kodning är väldigt viktigt i dagens högteknologiska samhälle och vårt samarbete med Kodcentrum är något vi är mycket stolta över. Vi är ser mycket fram emot det kommande verksamhetsåret!"

Anders Österlund | Head of Employer Branding & People Experience, Ericsson

Spotify



"För oss var det en icke-fråga att gå in som huvudsponsor redan från start. Att alla barn får samma chans att lära sig koda är en demokratifråga, och här spelar Kodcentrums insats en unik roll. Att det nu även har utvecklats till vidare samarbete här hos oss, är något som alla våra volontärer uppskattar enormt mycket."

Katarina Berg | CHRO, Brand, Strategy Operations & Workplace Solutions Spotify

Nexer



"Vår vision är 'Promising a better future' och genom att stötta Kodcentrum kan vi bidra till att fler barn och unga får upp intresset för programmering och upptäcker den digitala världens alla möjligheter. Vi vill hjälpa till att skapa en bredare bas av unga kodare som kan bidra till att säkerställa den kompetens som efterfrågas inom samhällsutvecklingen i stort. Många av våra medarbetare som brinner för kod och programmering får möjlighet att dela med sig av sin kunskap och blir förebilder för barnen i Kodcentrums aktiviteter genom att vara volontärer."

Lars Kry | VD Nexer Group

Schibsted



"Vi på Schibsted vill inte bara vara en del av framtiden, vi vill också vara med och bygga den genom att lära barn framtidens språk. Att vara en av huvudsponsorerna för Kodcentrums viktiga och avgörande arbete med att lära barn att koda är något vi är fantastiskt stolta över och som gör det möjligt för oss att tillsammans driva utvecklingen åt rätt håll. Barnen är vår framtid och vi vill visa dem vilka oändliga möjligheter det finns i den digitala världen."

Lena Berlin Stålhammar | Director Talent Acquisition & Employer Branding

Stödföretag

ABB, Informator, Nordnet, Sylog, SAP, Vimla, AWS och Embracer Group.

Övriga bidragsgivare

Skolverket, Stockholms Stad, Rinkeby-Kista Stadsdelsförvaltning, Åke Wibergs stiftelse, Åhlénstiftelsen, Meet and Code, IT-Stil AB, 46Elks.